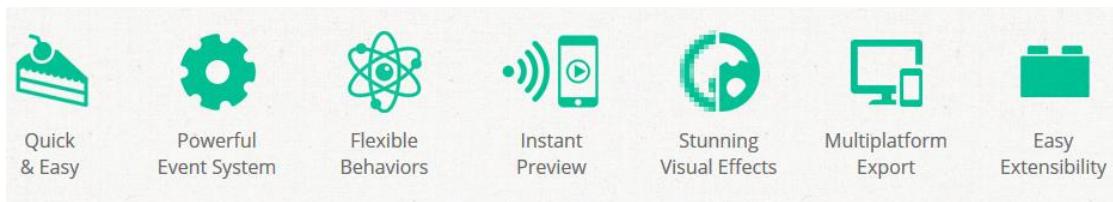


ΕΝΟΤΗΤΑ 1

ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ CONSTRUCT 2



[www.online-seminaria.gr](http://www.online-seminaria.gr)

## Κατασκευάστε τα δικά σας 2D παιχνίδια με το Construct 2

### Τι είναι

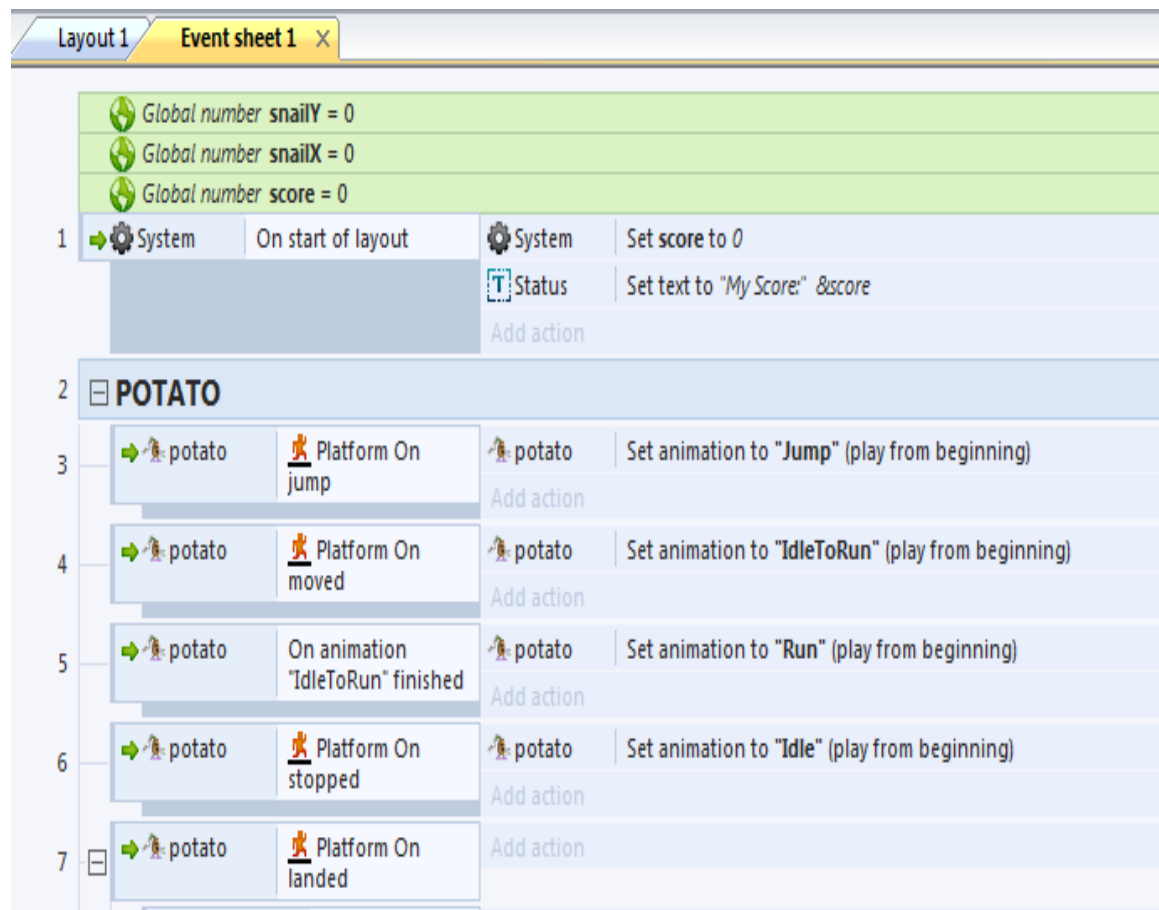
Το **Construct 2** είναι ένα ενδιαφέρον και ισχυρό περιβάλλον δημιουργίας παιχνιδιών HTML5 που σχεδιάστηκε ειδικά για 2D παιχνίδια. Επιτρέπει σε οποιονδήποτε να δημιουργήσει παιχνίδια χωρίς να χρειάζεται να γνωρίζει και να χρησιμοποιήσει κώδικα. Είναι μία ενδιαφέρουσα εναλλακτική λύση για τη δημιουργία παιχνιδιών με διασκεδαστικό και συναρπαστικό τρόπο!

Αποτελείται από:

α) **διατάξεις (layouts)** που είναι είτε σκηνές του παιχνιδιού στις οποίες βάζετε τα διάφορα αντικείμενα που θα το απαρτίζουν (φιγούρες, εικόνες, πλαίσια κειμένου, κουμπιά κ.α.) είτε οι οθόνες μενού του παιχνιδιού.



β) **φύλλα συμβάντων (event sheets)** (κάθε διάταξη σχετίζεται με ένα φύλλο συμβάντων) στο οποίο ορίζετε πως θα αλληλεπιδρούν τα αντικείμενα στη διάταξη π.χ. τι θα συμβαίνει σε ένα αντικείμενο αν συγκρουστεί με κάποιο άλλο, τι θα συμβεί αν κάνουμε κλικ σε ένα αντικείμενο, πως θα εξελιχθεί το παιχνίδι αν πατήσουμε ένα συγκεκριμένο πλήκτρο του πληκτρολογίου.



### Γιατί να το επιλέξω;

- ✓ **Γρήγορο και εύκολο:** απλά σύρετε και τοποθετείτε αντικείμενα μέσα στη διάταξη (σκηνή παιχνιδιού), προσθέτετε συμπεριφορές σε αυτά και κάνετε όλα τα πράγματα ζωντανά με τα γεγονότα στο φύλλο συμβάντων! Μπορείτε να σύρετε, να περιστρέψετε και να αλλάξετε το μέγεθος αντικειμένων, να τους εφαρμόσετε εφέ και να αλλάξετε γρήγορα τις ρυθμίσεις των αντικειμένων σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας στη γραμμή ιδιοτήτων. Τα αντικείμενα μπορούν να μπουν σε ξεχωριστά στρώματα για καλύτερη οργάνωση αλλά επιτρέποντας και έτσι προηγμένα αποτελέσματα παράλλαξης και ανάμειξης. Υπάρχει επίσης ένας ενσωματωμένος επεξεργαστής εικόνων για εύκολη πραγματοποίηση γρήγορων επεξεργασιών στα γραφικά του αντικειμένου σας. Μέσα σε λίγα λεπτά ή ώρες μπορείτε να έχετε ένα παιχνίδι που μπορείτε να μοιραστείτε με φίλους για να παίξετε!

- ✓ **Ισχυρό σύστημα συμβάντων:** Δεν υπάρχει ανάγκη να απομνημονεύσετε περίπλοκες γλώσσες προγραμματισμού. Με τη χρήση των συμβάντων (events) στη προβολή φύλλου συμβάντων εστιάζετε το ενδιαφέρον σας σε αυτό που πραγματικά έχει σημασία: να σχεδιάσετε το παιχνίδι σας! Τα συμβάντα δημιουργούνται επιλέγοντας από μια οργανωμένη λίστα πιθανές συνθήκες (conditions) και ενέργειες (actions) που είναι τα αποτελέσματα όταν συμβεί αυτή η συνθήκη. Τα φύλλα συμβάντων μπορούν να επαναχρησιμοποιηθούν σε πιο δύσκολα επίπεδα του παιχνιδιού, εξοικονομώντας έτσι την εκ νέου δημιουργία των συμβάντων. Η δημιουργία των συμβάντων που χρειάζεστε για το παιχνίδι σας είναι εύκολη. Απλά επιλέξτε το σωστό αντικείμενο, επιλέξτε μια συνθήκη (condition) και μετά μια ενέργεια (action) και προσθέστε το στο συμβάν (event). Το Construct 2 σας βοηθά να μάθετε πώς να σκέφτεστε με λογικό τρόπο και να κατανοήσετε τις πραγματικές έννοιες προγραμματισμού, καθιστώντας εύκολο για σας αν αποφασίσετε να μάθετε αργότερα μια γλώσσα προγραμματισμού.
- ✓ **Ευέλικτες συμπεριφορές των αντικειμένων:** Οι συμπεριφορές λειτουργούν ως προσυσκευασμένες λειτουργίες που μπορείτε να αντιστοιχίσετε σε αντικείμενα και να επαναχρησιμοποιήσετε όποτε χρειάζεται. Παρέχουν έναν άμεσο τρόπο προσθήκης δυνατοτήτων σε αντικείμενα, επιταχύνοντας την ανάπτυξη και αυξάνοντας την παραγωγικότητα. Περιλαμβάνουν το να κινείται σε 8 κατευθύνσεις, το να τρέχει και να πηδάει μεταξύ στερεών αντικειμένων, το να ξεθωριάζει, το να περιστρέφεται, το να καταστρέφεται όταν βγει εκτός σκηνής παιχνιδιού, το να είναι καρφίτσωμένο πάνω σε άλλο αντικείμενο και άλλα.
- ✓ **Άμεση προεπισκόπηση:** Στο Construct 2 μπορείτε να κάνετε προεπισκόπηση των παιχνιδιών σας αμέσως ανά πάσα στιγμή. Με το πάτημα ενός κουμπιού μπορείτε να εκτελέσετε το παιχνίδι σας σε ένα παράθυρο προγράμματος περιήγησης που είναι έτοιμο για δοκιμή. Αυτό επιτρέπει τη διεξαγωγή δοκιμών σε όλη τη διαδικασία δημιουργίας, καθιστώντας πολύ πιο εύκολο να εντοπιστούν και να διορθωθούν τα προβλήματα. Με αυτό τον τρόπο η δημιουργία παιχνιδιών γίνεται πολύ πιο εύκολη, ειδικά για αρχάριους.

- ✓ **Εκπληκτικά οπτικά εφέ:** μπορείτε να μετατρέψετε τα παιχνίδια σας από καλά σε πανέμορφα χρησιμοποιώντας τα εφέ. Υπάρχουν πάνω από 70 εφέ βασισμένα στο WebGL τα οποία παραμορφώνουν, αναμειγνύουν, θολώνουν, επαναχρωματίζουν και πολλά άλλα. Υπάρχει και το plugin Particles το οποίο λειτουργεί δημιουργώντας και μετακινώντας πολλές μικρές εικόνες ανεξάρτητα, δημιουργώντας εύκολα ψεκασμούς σπινθήρων, καπνού, νερού, συντριμμιών και οτιδήποτε άλλο μπορεί να δημιουργήσει η φαντασία σας. Είναι ένα πολύ ευπροσάρμοστο αντικείμενο ικανό για πολλά διαφορετικά είδη οπτικών εφέ.
- ✓ **Εξαγωγή των παιχνιδιών σε ευρεία γκάμα πλατφορμών:** μπορείτε τα παιχνίδια σας να τα δημοσιεύσετε στον δικό σας ιστότοπο, στο Chrome Web Store, στο Facebook, στο Kongregate, στο NewGrounds, στο Firefox Marketplace ή χρησιμοποιήστε το Scirra Arcade για να μοιραστείτε τις δημιουργίες σας. Εξαγάγετε το παιχνίδι σας σε επιτραπέζιους υπολογιστές, σε Mac και σε Linux. Μπορείτε επίσης να προσεγγίσετε τα δημοφιλή καταστήματα εφαρμογών iOS και Android.
- ✓ **Εύκολη επεκτασιμότητα:** περιέχει περισσότερα από 20 plugins, πάνω από 20 συμπεριφορές και πάνω από 70 οπτικά εφέ. Εάν εξακολουθείτε να χρειάζεστε κάποια συγκεκριμένη λειτουργικότητα, το Construct 2 σας επιτρέπει να δημιουργείτε τα δικά σας αντικείμενα και συμπεριφορές χρησιμοποιώντας το SDK Javascript. Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε τα δικά σας εφέ χρησιμοποιώντας τη γλώσσα shader GLSL.